

	UNIESP CENTRO UNIVERSITÁRIO	
	Setor	Biblioteca Padre Joaquim Colaço Dourado
	Atividade	I Torneio INOVA de Xadrez
	Período	2021.2

REGULAMENTO DO II TORNEIO DE XADREZ DO UNIESP

1. APRESENTAÇÃO

A Biblioteca Padre Dourado, localizada no 1º andar do Bloco Central do UNIESP, promove durante a semana do festival universitário INOVA UNIESP 2021, o II Torneio Inova de Xadrez. A competição será o marco inicial da implementação do Clube de Xadrez IESP, atividade permanente da instituição, que consiste em oferecer espaço e equipamento adequado para a prática de xadrez para os usuários da Biblioteca. O serviço funcionará ao lado da Sala Multimídia.

2. DATA, HORA E LOCAL:

A acontecerá no espaço de jogos, localizada na Biblioteca Padre Dourado, no 1º andar do Bloco Central do UNIESP. A primeira fase do torneio acontece no dia 26 de outubro, das 13h às 15h. Já a segunda fase acontece no dia 27, das 13h às 15h. A chegada do participante para confirmação de inscrição deve acontecer até às 12h45 do primeiro dia.

3. INSCRIÇÕES E VAGAS:

Serão disponibilizadas 08 (oito) vagas para a competição e 04 vagas para o cadastro de reservas. Pode participar do torneio qualquer usuário da Biblioteca Padre Dourado devidamente cadastrado ou qualquer participante no INOVA devidamente inscrito. Você pode se inscrever no torneio através do link:

<https://bit.ly/IIITorneioXadrezUniesp> .

O participante deve confirmar de forma PRESENCIAL sua participação na recepção da Biblioteca Padre Dourado das 12h45 do dia 26. Caso algum participante não confirme presencialmente sua inscrição, os inscritos no cadastro de reservas serão contatados e serão convidados a participar, seguindo a ordem de inscrição.

A participação é gratuita.

4. SISTEMAS E REGRAS

Para as partidas, serão utilizadas as regras Lei do Xadrez da Fide, disponível em: http://www.cbx.org.br/files/downloads/Xadrez_lei_da_FIDE.pdf. Cada partida terá duração 15 minutos para cada participante, cronometrada em um celular, através do aplicativo Chess Clock, disponível na PlayStore.

	UNIESP CENTRO UNIVERSITÁRIO	
	Setor	Biblioteca Padre Joaquim Colaço Dourado
	Atividade	I Torneio INOVA de Xadrez
	Período	2021.2

Cada participante não poderá exceder o número de cinco (05) jogadas irregulares. Como exemplo de jogada irregular estão: fazer um movimento errado de alguma peça, colocar seu rei em xeque, não defender seu rei quando em xeque, tocar em uma peça e executar movimento com outra, executar sua jogada sem que o adversário tenha finalizado a dele apertando o relógio, etc.

A competição será dividida em duas fases: grupos e mata-mata.

Na **fase de grupos (primeira fase)**, os participantes serão divididos em dois grupos (grupo A e grupo B), de acordo com a quantidade de inscritos. Os integrantes de cada grupo jogarão uma partida contra cada um dos demais membros. A cada vitória, o participante soma 02 (dois) pontos. Empate resulta na soma de 01 (um) ponto. Derrota gera 00 (zero) ponto. Os dois primeiros colocados de cada grupo passam para a fase mata-mata (segunda fase). Os grupos e a cor das peças em cada partida serão decididos por sorteio.

Caso um participante não esteja presente em até 10 (dez) minutos do horário para sua partida, ele será considerado derrotado pro W.O., mas segue podendo participar das demais partidas.

Em caso de empate na classificação, os critérios de desempate serão: número de vitórias; vitórias com pretas; empates com pretas e partida de desempate no sistema armagedom. Em uma partida armagedom, será sorteado o jogador que joga com as peças brancas e o que joga com as peças pretas. O jogador de brancas terá cinco (05) minutos no relógio e o de pretas quatro (04) minutos. Contudo, em caso de empate, o jogador com as peças pretas será o classificado.

Na fase mata-mata (segunda fase), os classificados de cada grupo se enfrentarão em um cruzamento olímpico, em disputas de melhor de três partidas. O primeiro colocado do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B. O primeiro do grupo B enfrenta o segundo do grupo A.

Caso seja necessária uma terceira partida, o primeiro lugar de seu grupo na fase de grupos jogará com as brancas a partida derradeira. Caso essa partida seja empate, uma nova partida de desempate será realizada, trocando as cores dos participantes.

Caso o resultado das partidas sejam uma vitória e um empate, aquele que venceu uma das partidas é quem se classifica para a final.

Os vencedores de cada semifinal garantem vaga para a final. Os derrotados disputam o terceiro lugar.

As partidas de final e disputa de terceiro lugar serão disputadas em melhor de três. Caso cada um dos participantes consiga uma vitória, as cores das peças na terceira partida serão decididas por sorteio. Em caso de empate na terceira partida, uma nova partida será realizada, invertendo as cores da partida anterior.

A organização da atividade se reserva ao direito de alterar qualquer regra do sistema caso seja necessário.

	UNIESP CENTRO UNIVERSITÁRIO	
	Setor	Biblioteca Padre Joaquim Colaço Dourado
	Atividade	I Torneio INOVA de Xadrez
	Período	2021.2

Os casos omissos serão analisados e decididos pela organização da competição.

5. PREMIAÇÃO

Os três primeiros colocados da competição serão premiados com medalhas e brindes do UNIESP. O primeiro colocado receberá ainda a quantia de R\$ 100,00.

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS:

Este é um torneio amador, com caráter recreativo e integrativo. A organização espera que os inscritos participem com espírito esportivo e fraternal.