

REGULAMENTO DO III TORNEIO DE XADREZ UNIESP

1. APRESENTAÇÃO:

A Biblioteca Padre Dourado, localizada no 1º andar do Bloco Central do UNIESP, promove durante a semana do festival universitário INOVA UNIESP 2021, o III Torneio Inova de Xadrez. A competição será o marco inicial da implementação do Clube de Xadrez IESP, atividade permanente da instituição, que consiste em oferecer espaço e equipamento adequado para a prática de xadrez para os usuários da Biblioteca. O serviço funcionará ao lado da Sala Multimídia.

2. DATA, HORA E LOCAL:

A atividade acontece na Sala de Leitura, localizada na Biblioteca Padre Dourado, que fica no 1º andar do Bloco Central do UNIESP. A competição será realizada no dia 10 de novembro, quinta-feira, das 18h às 21h.

3. INSCRIÇÕES E VAGAS:

Serão disponibilizadas 08 (oito) vagas para a competição e 04 vagas para o cadastro de reservas. Pode participar do torneio qualquer usuário da Biblioteca Padre Dourado devidamente cadastrado ou qualquer participante no INOVA devidamente inscrito. Você pode se inscrever no torneio através do link:

<https://bit.ly/3torneioinova>.

O participante deve confirmar sua participação de forma on-line ao ser consultado via WhatsApp. Caso algum dos inscritos nas vagas lineares não confirme presença, os inscritos no cadastro de reservas serão contatados e convidados a participar, seguindo ordem de inscrição.

4. SISTEMAS E REGRAS:

Para as partidas, serão utilizadas as regras Lei do Xadrez da Fide, disponível em: http://www.cbx.org.br/files/downloads/Xadrez_lei_da_FIDE.pdf. Cada partida terá duração 15 minutos para cada participante, cronometrada em um celular, através do aplicativo Chess Clock, disponível na PlayStore. Também será possível cronometrar através de um relógio próprio de xadrez.

Cada participante não poderá exceder o número de cinco (05) jogadas irregulares. Como exemplo de jogada irregular estão: fazer um movimento errado de alguma peça, colocar seu rei em xeque, não defender seu rei quando em xeque, tocar em uma peça e executar movimento com outra, executar sua jogada sem que o adversário tenha finalizado a dele apertando o relógio, etc.

A disputa se dará utilizando o Sistema Suíço. Serão jogadas quatro rodadas, tendo como critério de desempate o Buchholz. Caso os dois primeiros colocados empatem em pontos gerais, será realizada uma partida final pra decisão do campeão e o participante que estiver melhor no critério Buchholz jogará de brancas. Caso a partida final acabe empatada, uma nova partida será disputada, invertendo as cores. Se persistir o empate, será disputada uma partida armagedon, com cores de peças sorteadas.

Caso um participante na esteja presente em até 10 (dez) minutos do horário para sua partida, ele será considerado derrotado pro W.O., mas segue podendo participar das demais partidas.

A organização da atividade se reserva ao direito de alterar qualquer regra do sistema caso seja necessário. Os casos omissos serão analisados e decididos pela organização da competição

5. PREMIAÇÃO

Os três primeiros colocados receberão troféus de acordo com sua colocação e brindes do UNIESP.

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este é um torneio amador, com caráter recreativo e integrativo. A organização espera que os inscritos participem com espírito esportivo e fraternal.